

Liga: _____ **Spieltag:** _____ **Datum:** _____ **Spielstätte:** _____

Ablauf eines Spieltags

1. Mit Gegnern klären, welche Sätze als Einzel, [Goalie War](#) oder Doppel gespielt werden (Heimteam entscheidet für 1. Hälfte, Gastteam für 2. Hälfte)
2. Aufstellung auf Spielbögen eintragen und mit den Gegnern austauschen
3. Spielbeginn; Ergebnisse nach jedem Satz auf dem Spielbogen eintragen
4. Am Ende unterschreiben die Kapitäne der Teams diesen Spielbogen
5. Ergebnisse online eintragen, vorschlagen und bestätigen
Hinweis: Optional können die Ergebnisse live während des Spiels online oder in der "Kickern"-App von Arne Feil eingetragen werden.
<https://kickern-hamburg.de/liga/dokumente/how-to-ergebnisse-eintragen>

Vereinfachtes Regelwerk

- Kurbeln, Jetten und die Nutzung von Material ist verboten
- Jeder Satz geht bis 6 (bei 5:5 ist Unentschieden); für jeden gewonnenen Satz gibt es 2 Punkte, für Unentschieden 1 Punkt
- Im Doppel werden zwei Sätze gespielt, im Einzel / Goalie War jeweils einer.
- Den ersten Anstoß in Hälfte 1 hat das Heimteam, den ersten Anstoß in Hälfte 2 das Gastteam. Bei allen weiteren Sätzen hat der Verlierer des vorherigen Satzes Anstoß. War der Satz davor ein Unentschieden, gilt der vorherige Satz (oder der davor).
- Bei JEDEM Anstoß, egal wo, wird der Gegner gefragt, ob er bereit ist. Wenn dieser bejaht, geht es los.
- Nach jedem Tor bekommt der Gegner den Ball zum Anstoß auf die 5er Reihe. Bleibt der Ball unerreichbar liegen, kommt er zum Anstoß in den Abwehrbereich (Torwart und 2er Reihe), der näher dran ist.
Ausnahme: wenn er zwischen den 5er Reihen liegen bleibt, bekommt ihn das Team, das ursprünglich Anstoß hatte, auf die 5er Reihe.
- Schießt ein Team den Ball vom Tisch, bekommt das andere Team den Ball zum Anstoß in den Abwehrbereich.
- Springt der Ball aus dem Tor zurück auf das Spielfeld, zählt das Tor.
- Übertriebenes Anschlagen der Stangen, Rütteln, Anheben des Tisches oder andere Beeinflussungen sind verboten. Verbale Attacken und abwertende Äußerungen auch. Bei Verstößen gegen diese Regeln bekommt der Gegner den Ball zum Anstoß auf die 5er Reihe.
- Beim Doppel darf nach jedem Tor die Position getauscht werden.

	Satz	Typ	Heim	Gast	Tore	Punkte
Heimteam entscheidet über E / G / D	1	Einzel / Goalie / Doppel			:	:
	2	Einzel / Goalie / Doppel			:	:
	3	Doppel			:	:
	4				:	:
	5	Einzel / Goalie / Doppel			:	:
	6	Einzel / Goalie / Doppel			:	:
	7	Doppel			:	:
	8				:	:
			Halbzeitergebnis		:	:
Gastteam entscheidet über E / G / D	9	Einzel / Goalie / Doppel			:	:
	10	Einzel / Goalie / Doppel			:	:
	11	Doppel			:	:
	12				:	:
	13	Einzel / Goalie / Doppel			:	:
	14	Einzel / Goalie / Doppel			:	:
	15	Doppel			:	:
	16				:	:
			Gesamtergebnis		:	:

Ligaleitung (Ticketsystem): <https://ligahh.on.spiceworks.com/portal>

Awareness-Team: awareness@tfvvh.de

Unterschrift der Käptsns: _____